

## О порядке проведения командных соревнований по рубке шашкой «БАТАЛИЦА»

1. Командные соревнования «БАТАЛИЦА» бывают двух типов:
  - Соревнования среди сборных команд региональных отделений,
  - Соревнования среди постоянных и временных команд.
2. БАТАЛИЦА проводится в формате командного и личных турниров в спортивной дисциплине «Рубка в движении».
3. **Общие требования к порядку выполнения упражнений в спортивной дисциплине «Рубка в движении»:**
4. Рубка в движении производится на прямой дорожке, имеющей обозначенную финишную и стартовую линии.
5. Задача спортсмена – пройти дорожку за минимальное время, срубив наибольшее число мишеней справа и слева.
6. Ширина дорожки - 120 см.
7. Мишени выставляются на боковых линиях дорожки между стартовыми и финишными воротами в определенной правилами последовательности.
8. Прохождение дорожки производится с учетом времени и числа пораженных мишеней.
9. **Запрещен выход за боковые линии.** За нарушение данного правила, спортсмен снимается с выполнения текущего упражнения (результат не засчитывается).

10. **Запрещается встречный удар мишени.** Клинок должен соприкоснуться с мишенью только при движении назад – в сторону стартовых ворот. За нарушение данного правила, спортсмен снимается с выполнения текущего упражнения (результат за всю дорожку не учитывается).

11. Допускается пропуск мишени (приравнивается к промаху данной мишени).

12. **Падение** приводит к снятию с выполнения текущего упражнения (результат за всю дорожку не учитывается).

13. **Потеря шашки** (рука спортсмена перестает удерживать рукоять) приводит к снятию с выполнения текущего упражнения (результат за всю дорожку не учитывается).

14. Спортсмены, имеющие ученические категории «У-5» и «У-4», выполняют прохождение дорожки без ножен.

15. Рубка выполняется с надетым на руку темляком.

16. Позиция на старте для спортсменов категории «У-5», «У-4» и «У-3» – «Шашка наголо».

17. При выполнении упражнения ведущим (судьей) подаются сначала подготовительная команда «Збатоваться!», по которой спортсмен должен отсалютовать шашкой из положения «Шашка на плечо», после чего опустить клинок вниз и расслабить руку, и исполнительная команда «Хадóй!», по которой спортсмен должен начать движение. Вместо команды «Хадóй!» может подаваться звуковой сигнал.

18. Перед подачей исполнительной команды «Хадóй!» судья вправе спросить спортсмена о готовности к рубке. Спортсмен должен ответить «Готов!».

19. За рубку без команды судьи (фальстарт) результаты спортсмена в текущем упражнении не учитываются.

20. После завершения дорожки (прохождения финишных ворот) спортсмен салютует клинком, показывая завершение выполнения упражнения, затем переводит клинок в положение «на плечо» и остается на месте, ожидая следующей команды судьи. Спортсмены, выполнявшие упражнение с ножнами, после салюта убирают шашку в ножны.

**21. Соревнования «БАТАЛИЦА» среди сборных команд региональных отделений.**

22. Для проведения БАТАЛИЦЫ необходимо не менее 8 сборных команд по 5 спортсменов в каждой (в течение Третьего спортивного сезона - не менее 4 сборных команд).

23. Командный турнир проходит в формате встречной рубки, в которой сборная команда участвует сразу всем составом.

24. Для командного турнира на боевом поле выставляются 10 параллельных базовых дорожек для рубки (по 5 для каждой команды).

25. Дорожки чередуются между собой - члены сборных команд проходят дорожки навстречу друг другу.

26. Расстояние между дорожками - не менее двух метров.

27. Стойки дорожек каждой из команд выкрашены в свой цвет (синий, зелёный или желтый). Все стойки под двойную мишень выкрашены в красный цвет.

28. Определение очередности выхода команд на рубку в первом раунде и направление дорожек определяется согласно жребия.

29. Судьи распределяют членов сборной по номерам дорожек исходя из алфавитного списка участников команды.

30. Расстановка мишеней на всех дорожках командного турнира одинакова.

31. Задача спортсменов – пройти дорожку за минимальное время, срубив наибольшее число мишеней справа и слева.

32. Длина дорожки - 46 метров, ширина - 120 см.

33. На дорожке устанавливаются следующие виды мишеней:

- одинарная лоза - 9 штук. Пять лоз высотой 100 см., и четыре лозы высотой 140 см. Каждая лоза имеет две метки, обозначающие зону поражения. Расстояние между метками - 15 см. Ширина метки - 5 см. Зона поражения отмечается в произвольной форме в диапазоне от 60 до 120 см от нижнего края лозы до нижнего края зоны поражения.

- лоза под шапкой (высота лозы - 100 см);

- мишень на стойке (высота стойки - 120 см) - 4 штуки;

- двойная мишень на стойке (высота стойки 120 см) - 2 штуки;
- пучок из трех лоз с метками, обозначающими зону поражения в 15 см.

34. По правой стороне дорожки расположены:

- Лоза под шапкой на расстоянии в 2 метрах от линии старта;
- Лоза №1 на расстоянии в 3 метра от Лозы под шапкой;
- Лоза №2 на расстоянии в 3 метра от Лозы №1;
- Мишень №1 на расстоянии в 3 метра от Лозы №2;
- Лоза №4 на расстоянии в 5 метров от Мишени №1;
- Двойная мишень №1 на расстоянии в 5 метров от Лозы №4;
- Лоза №6 на расстоянии в 5 метров от Двойной мишени №1;
- Мишень №3 на расстоянии в 5 метров от Лозы №6;
- Пучок из 3 лоз на расстоянии в 5 метров от Мишени №3;
- Лоза №9 на расстоянии в 5 метров от Пучка из 3 лоз;
- Линия финиша расположена на расстоянии 5 метров от Лозы №9.

35. По левой стороне дорожки расположены:

- Лоза №3 на расстоянии в 9,5 метров от линии старта;
- Мишень №2 на расстоянии в 4 метрах от Лозы №3;
- Лоза №5 на расстоянии в 5 метров от Мишени №2;
- Двойная мишень №2 на расстоянии в 5 метров от Лозы №5;
- Лоза №7 на расстоянии в 5 метров от Двойной мишени №2;
- Мишень №4 на расстоянии в 5 метров от Лозы №7;
- Лоза №8 на расстоянии в 5 метров от Мишени №4;
- Линия финиша находится на расстоянии в 7,5 метрах от Лозы №8.

36. Рубка выполняется с надетым на руку темляком.

37. Позиция на старте для обладателей ученических категорий У-5, У-4 и У-3 – «Шашка наголо». Позиция на старте для обладателей ученических категорий У-2 и выше, а также Мастера всех степеней – «Шашка в ножнах».

38. Обладатели ученических категорий У-5 (красный темляк) и У-4 (зелёный темляк) выполняют упражнение без ножен.

39. Участникам подаётся подготовительная команда «Сбатоваться!».

40. По команде судьи «Хадóй!» или звуковому сигналу спортсмены делают шаг с одновременным замахом шашкой и рубят Лозу под шапкой. А затем продолжают движение дальше.

41. Прохождение дорожки каждым спортсменом фиксируется по времени с точностью до сотых долей секунды (две цифры после запятой).

42. Учитывается время прохождения дорожки и поражение мишеней всей командой (общий результат всех спортсменов).

43. Время прохождения дорожки учитывается только при условии успешного поражения членами сборной команды в общей сложности 30 и более мишеней, при этом минимум десять мишеней должны быть поражены на левой стороне дорожки (общий квалификационный минимум мишеней).

44. Если какой-либо член команды поразил менее 4 мишеней - всей команде время прохождения дорожек не учитывается (личный квалификационный минимум).

45. Сборная команда, поразившая большее число мишеней, переходит в следующий раунд.

46. При равенстве поражённых мишеней в следующий раунд переходит сборная команда, завершившая встречную рубку с меньшим общим временем.

47. При разнице между командами менее 9 единиц поражённых мишеней, для определения победителя раунда учитывается время прохождения, если отстающая по числу поражённых мишеней команда была более быстрой во времени. Одна секунда общего времени приравнивается к одной поражённой мишени.

48. Если по любой причине на любом раунде, кроме первого, сборная не может выставить всех пятерых участников, то раунд проходит с наличным составом сборной. При этом общий квалификационный минимум мишеней для зачета времени прохождения командой раунда встречной рубки не меняется.

49. Если на БАТАЛИЦУ прибыли более 8 сборных команд, то первый раунд встречной рубки проводится для всех сборных без исключения, но при этом носит условный характер отборочного тура: 4 лучших по баллам сборных команды переходят во второй тур (где пары соперников формируются в порядке выхода на боевое поле в первом раунде); 8 лучших сборных команд переходят в личный

турнир (пары соперников первого раунда каждого вида упражнений формируются коллегией спортивных судей в порядке ротации).

50. Если на БАТАЛИЦУ прибыло от 4 до 7 сборных команд, то первый раунд встречной рубки проводится для всех сборных без исключения, но при этом носит условный характер отборочного тура: 4 лучших по баллам сборных команды переходят во второй тур (где пары соперников формируются в порядке выхода на боевое поле в первом раунде); 4 лучших сборных команды переходят в личный турнир (пары соперников первого раунда каждого вида упражнений формируются коллегией спортивных судей в порядке ротации).

51. Если на БАТАЛИЦУ прибыло 3 сборных команды, то встречная рубка и личные упражнения проводятся в один раунд (в линейном формате) на баллы для всех сборных без исключения. При этом розыгрыш призовых мест не производится.

52. Если из числа заявленных сборных на БАТАЛИЦУ прибыли одна или две сборных команды, командные соревнования не проводятся. Члены команд принимают участие на общих основаниях в тех индивидуальных упражнениях, куда они могут быть допущены согласно Правилам и Положению о соревнованиях, исходя из уровня личной квалификации. Не зависимо от числа членов сборных команд, допущенных к индивидуальным соревнованиям, все набранные ими таким образом баллы учитываются в командном рейтинге.

### **53. Определение успешного удара для командного и личных турниров БАТАЛИЦЫ:**

54. Успешным считается удар по лозе между метками, после которого:

- верхняя часть мишени падает на землю,
- верхний край линии среза пришелся между метками.

55. Успешным считается поражение мишени «Лоза под шапкой», после которого:

- опорная лоза рассечена надвое,
- верхняя часть опорной лозы падает на землю,
- шапка остается висеть на нижней части лозы на момент прохождения спортсменом линии финиша.

56. Успешным считается поражение мишени на стойке, после которого:

- мишень рассечена на две половинки под любым углом,
- нижняя часть мишени осталась на стойке на момент прохождения спортсменом линии финиша.

57. Успешным считается поражение двойной мишени на стойке, после которого:

- обе мишени рассечены на две половинки под любым углом,
- нижние части обеих мишеней остались на стойке на момент прохождения спортсменом линии финиша.

58. Засчитывается удар по пучку между метками, после которого:

- верхняя часть пучка падает на землю,
- верхний край линии среза пришелся между метками.

59. **Оценка выполнения в баллах упражнения «БАТАЛИЦА - командная встречная рубка»:**

60. В случае фальстарта одним из членов команды (начала движения или начала замаха шашки до сигнала судьи) результаты всей команды не засчитываются, а соперникам присваивается техническая победа в данном упражнении.

61. Рубка лозы под шапкой - за удар, после которого шапка остается висеть на лозе - 10 баллов.

62. За удар по шапке начисляется штраф - 5 баллов,

63. За срубленную между метками лозу – 5 баллов.

64. Рубка мишени на стойке: за результативный удар -5 баллов.

65. Двойная мишень на стойке: за результативный удар - 10 баллов. За одну мишень из двух баллы не начисляются.

66. Пучок из 3 лоз между метками: за результативный удар - 5 баллов.

67. **Оценка скорости прохождения соревнования «БАТАЛИЦА - командная встречная рубка»:**

68. Значения общего времени за раунды каждой команды складываются и делятся на число раундов, в которых такая команда принимала участие. Полученный результат учитывается как среднее время каждой команды.

69. Команда с минимальным средним временем получает 100 баллов (при условии успешного поражения минимум 30 мишеней, из которых не менее 10 на левой стороне дорожки).

70. Все команды, среднее время которых укладывается в период (время лидера+1 секунда) получают 90 баллов.

71. Все команды, среднее время которых укладывается в период (время лидера+2 секунды) получают 80 баллов.

72. Все команды, среднее время которых укладывается в период (время лидера+3 секунды ) получают 70 баллов.

73. Все команды, среднее время которых укладывается в период (время лидера+4 секунды) получают 60 баллов.

74. Каждый последующий отрезок в 1 секунду оценивается в минус 10 баллов.

75. Полученное значение баллов умножается на число раундов, в которых принимала участие команда.

76. Участники команды по завершении встречной рубки допускаются к личным турнирам в пяти видах упражнений спортивной дисциплины «Рубка в движении».

77. Каждый участник команды участвует только в одном турнире из пяти:

- Рубка на мощность в движении (участвует спортсмен из числа срубивших пучок из лоз, который прошел дорожку по встречной рубке за минимальное время в команде)
- Рубка многократной мишени на стойке в движении (участвует спортсмен из числа срубивших максимальное число двойных мишеней, который прошел дорожку по встречной рубке за минимальное время в команде)
- Рубка простой дорожки из одиночных мишеней (участвует спортсмен из числа срубивших максимальное число мишеней на стойке, который прошел дорожку по встречной рубке за минимальное время в команде)
- Рубка лозы по меткам на простой дорожке (участвует спортсмен из числа срубивших максимальное число лоз между метками, который прошел дорожку по встречной рубке за минимальное время в команде)



- Рубка на простой дорожке (участвует спортсмен из числа срубивших лозу под шапкой, который прошел дорожку по встречной рубке за минимальное время в команде).

78. Определение, кто именно из участников сборной будет участвовать в конкретном виде упражнений, производится главным судьей БАТАЛИЦЫ на основании результатов прохождения каждым из спортсменов дорожки встречной рубки. В случае, если два и более спортсмена показали одинаковые результаты на каком-либо виде снаряда, то учитывается индивидуальное время прохождения дорожки спортсменом.

79. Баллы, полученные спортсменами в личных турнирах БАТАЛИЦЫ, вместе с баллами за встречную рубку формируют общий командный балл на соревнованиях.

80. Определение очередности выхода на рубку в первом раунде и участники поединков в личных турнирах определяются согласно правилам ротации на турнирах.

81. Команда - победитель встречной рубки, вправе выбрать себе соперника в каждом из личных турниров БАТАЛИЦЫ.

82. Если на первый раунд индивидуального турнира не может явиться записанный на данный вид турнира член сборной, тренер команды должен выставить спортсмена из числа запасного состава. В противном случае неявка на соревнование члена сборной приводит к начислению штрафа на сборную в размере 35 баллов. Сопернику в данном раунде присваивается техническая победа с нулевым результатом и переход в следующий раунд.

### 83. Упражнение «Рубка на простой дорожке»

84. Общая длина дорожки - 21 метр.

85. На дорожке устанавливаются следующие виды мишеней:

- одинарная лоза - 5 штук. Три лозы высотой 100 см., и две лозы высотой 140 см. Каждая лоза имеет две метки, обозначающие зону поражения. Расстояние между метками - 15 см. Ширина метки - 5 см. Зона поражения отмечается в

произвольной форме в диапазоне от 60 до 120 см от нижнего края лозы до нижнего края зоны поражения.

- лоза под шапкой (высота лозы - 100 см);
- мишень на стойке (высота стойки - 120 см).

85. По правой стороне дорожки расположены:

- Лоза под шапкой на расстоянии в 2 метрах от линии старта;
- Лоза №1 на расстоянии в 3 метра от Лозы под шапкой;
- Лоза №2 на расстоянии в 3 метра от Лозы №1;
- Лоза №4 на расстоянии в 3 метра от Лозы №2;
- Мишень на стойке на расстоянии в 5 метрах от Лозы №4.
- Линия финиша расположена на расстоянии 5 метров от Мишени на стойке.

86. По левой стороне дорожки расположены:

- Лоза №3 на расстоянии в 9,5 метров от линии старта;
- Лоза №5 на расстоянии в 4 метрах от Лозы №3;
- Линия финиша находится на расстоянии в 7,5 метрах от Лозы №5.

87. По команде судьи «Хадбй!» спортсмен делает шаг с одновременным замахом шашкой и рубит Лозу №1 под шапкой. А затем продолжает движение дальше.

88. Прохождение дорожки фиксируется по времени с точностью до сотых долей секунды (две цифры после запятой).

89. Время прохождения дорожки учитывается только при условии успешного поражения 4 и более мишеней, при этом минимум одна мишень должна быть поражена на левой стороне дорожки.

90. **Оценка выполнения упражнения «Рубка на простой дорожке»:**

91. **В случае фальстарта (начала движения спортсмена или начала замаха шашки до сигнала судьи) результаты не засчитываются, а спортсмен дисквалифицируется на данном упражнении.**

92. Рубка лозы под шапкой - за удар, после которого шапка остается висеть на лозе - 10 баллов.

93. **За удар по шапке начисляется штраф - 5 баллов,**

94. За срубленную между метками лозу – 5 баллов.

95. За недорубленную лозу баллы не начисляются.

96. Рубка мишени на стойке: за результативный удар -5 баллов.

97. **Оценка скорости прохождения соревнования «Рубка в движении»:**

98. Самый быстрый по времени участник получает 20 баллов (при условии успешного поражения минимум четырех мишеней, из которых не менее одной на левой стороне дорожки).

99. Все участники, время которых укладывается в период (время лидера+1 секунда) получают 18 баллов.

100. Все участники, время которых укладывается в период (время лидера+2 секунды) получают 16 баллов.

101. Все участники, время которых укладывается в период (время лидера+3 секунды) получают 14 баллов.

102. Все участники, время которых укладывается в период (время лидера+4 секунды) получают 12 баллов.

103. Каждый последующий отрезок в 1 секунду оценивается в минус 2 балла.

104. **Упражнение «Рубка простой дорожки из одиночных мишеней»**

105. На дорожке длиной 21 метр устанавливаются семь одиночных мишеней на стойке (высота стойки - 120 см).

106. По правой стороне дорожки расположены:

- Мишень №1 на расстоянии в 2 метрах от линии старта;
- Мишень №2 на расстоянии в 3 метра от Мишени №1;
- Мишень №3 на расстоянии в 3 метра от Мишени №2;
- Мишень №5 на расстоянии в 3 метрах от Мишени №3;
- Мишень №7 на стойке на расстоянии в 5 метрах от Мишени №5.
- Линия финиша расположена на расстоянии 5 метров от Мишени №7.

107. По левой стороне дорожки расположены:

- Мишень №4 на расстоянии в 9,5 метров от линии старта;
- Мишень №6 на расстоянии в 4 метра от Мишени №4;
- Линия финиша находится на расстоянии в 7,5 метрах от Мишени №6.

108. По команде судьи «Хадбй!» спортсмен делает шаг с одновременным замахом шашкой и рубит Мишень №1. А затем продолжает движение дальше.

109. Прохождение дорожки фиксируется по времени с точностью до сотых долей секунды (две цифры после запятой).

110. Время прохождения дорожки учитывается только при условии успешного поражения 4 и более мишеней, при этом минимум одна мишень должна быть поражена на левой стороне дорожки.

**111. Оценка выполнения упражнения «Рубка простой дорожки из одиночных мишеней»:**

112. В случае фальстарта (начала движения спортсмена или начала замаха шашки до сигнала судьи) результаты не засчитываются, а спортсмен дисквалифицируется на данном упражнении.

113. Рубка мишени на стойке: за результативный удар -5 баллов.

**114. Оценка скорости прохождения аналогично «Рубке на простой дорожке»:**

115. Самый быстрый по времени участник получает 20 баллов (при условии успешного поражения минимум четырех мишеней, из которых не менее одной на левой стороне дорожки).

**116. Упражнение «Рубка лозы по меткам на простой дорожке»**

117. На дорожке длиной 21 метр устанавливается один вид мишеней - одинарная лоза - 7 штук. Четыре лозы высотой 100 см., и три лозы высотой 140 см. Каждая лоза имеет две метки, обозначающие зону поражения. Расстояние между метками - 15 см. Ширина метки - 5 см. Зона поражения отмечается в произвольной форме в диапазоне от 60 до 120 см от нижнего края лозы до нижнего края зоны поражения.

118. По правой стороне дорожки расположены:

- Лоза №1 на расстоянии в 2 метрах от линии старта;
- Лоза №2 на расстоянии в 3 метра от Лозы №1;
- Лоза №3 на расстоянии в 3 метра от Лозы №2;
- Лоза №5 на расстоянии в 3 метра от Лозы №3;
- Лоза №7 на расстоянии в 5 метрах от Лозы №5.
- Линия финиша расположена на расстоянии 5 метров от Лозы №7.

119. По левой стороне дорожки расположены:

- Лоза №4 на расстоянии в 9,5 метров от линии старта;
- Лоза №6 на расстоянии в 4 метра от Лозы №4;
- Линия финиша находится на расстоянии в 7,5 метрах от Лозы №6.

120. По команде судьи «Хадой!» спортсмен делает шаг с одновременным замахом шашкой и рубит Лозу №1. А затем продолжает движение дальше.

121. Прохождение дорожки фиксируется по времени с точностью до сотых долей секунды (две цифры после запятой).

122. Время прохождения дорожки учитывается только при условии успешного поражения 4 и более мишеней, при этом минимум одна мишень должна быть поражена на левой стороне дорожки.

123. **Оценка выполнения упражнения:**

124. **В случае фальстарта (начала движения спортсмена или начала замаха шашки до сигнала судьи) результаты не засчитываются, а спортсмен дисквалифицируется на данном упражнении.**

125. За срубленную между метками лозу – 5 баллов.

126. За не дорубленную лозу баллы не начисляются.

127. **Оценка скорости прохождения аналогично упражнению «Рубка на простой дорожке»:**

128. Самый быстрый по времени участник получает 20 баллов (при условии успешного поражения минимум четырех мишеней, из которых не менее одной на левой стороне дорожки).

129. **Упражнение «Рубка на мощность в движении»**

130. Задача спортсмена – пройти дорожку за минимальное время, срубив наибольшее число мишеней справа.

131. На дорожке устанавливается пять мишеней – одиночная лоза с метками и пучки лозы разного диаметра с одной меткой на высоте 40 см от поверхности (высота пучка от 100 до 140 см).

132. Длина дорожки первого раунда - 21 метр.

133. По правой стороне дорожки первого раунда (для правой руки) расположены:

- Мишень №1 на расстоянии в 2 метра от линии старта;
- Мишень №2 на расстоянии в 3 метра от Мишени №1;
- Мишень №3 на расстоянии в 3 метра от Мишени №2;
- Мишень №4 на расстоянии в 3 метра от Мишени №3;
- Мишень №5 на расстоянии в 5 метрах от Мишени №4.
- Линия финиша расположена на расстоянии в 5 метрах от Мишени №5.

134. **В первом раунде** первой мишенью служит одиночная лоза с двумя метками и зоной поражения в 15 см. Второй мишенью служит пучок из трех лоз. Третьей мишенью – пучок из пяти лоз. Четвертой мишенью – пучок из семи лоз. Пятой мишенью – пучок из девяти лоз

135. При проведении **соревнования в форме турнира** из нескольких раундов, мишени и длина дорожек в каждом раунде отличаются.

136. Длина дорожки второго раунда - 24 метра.

137. По правой стороне дорожки второго раунда (для правшей) расположены:

- Мишень №1 на расстоянии в 3 метра от линии старта;
- Мишень №2 на расстоянии в 3 метра от Мишени №1;
- Мишень №3 на расстоянии в 3 метра от Мишени №2;
- Мишень №4 на расстоянии в 5 метрах от Мишени №3;
- Мишень №5 на расстоянии в 5 метрах от Мишени №4.
- Линия финиша расположена на расстоянии в 5 метрах от Мишени №5.

134. **Во втором раунде** первой мишенью служит пучок из трех лоз. Второй мишенью – пучок из пяти лоз. Третьей мишенью – пучок из семи лоз. Четвертой мишенью – пучок из девяти лоз. Пятой мишенью – пучок из одиннадцати лоз.

135. Длина дорожки третьего раунда - 26 метров.

136. По правой стороне дорожки третьего раунда (для правшей) расположены:

- Мишень №1 на расстоянии в 3 метра от линии старта;
- Мишень №2 на расстоянии в 3 метра от Мишени №1;
- Мишень №3 на расстоянии в 5 метрах от Мишени №2;
- Мишень №4 на расстоянии в 5 метрах от Мишени №3;
- Мишень №5 на расстоянии в 5 метрах от Мишени №4.
- Линия финиша расположена на расстоянии в 5 метрах от Мишени №5.

134. **В третьем раунде** первой мишенью служит пучок из пяти лоз. Второй мишенью – пучок из семи лоз. Третьей мишенью – пучок из девяти лоз. Четвертой мишенью – пучок из одиннадцати лоз. Пятой мишенью – пучок из тринадцати лоз.

135. Рубка выполняется с надетым на руку темляком.

136. Позиция на старте – «Шашка наголо».

137. Рубка на мощность в движении выполняется без ножен всеми категориями учеников.

138. По команде судьи «Хадóй!» спортсмен делает шаг с одновременным замахом шашкой и рубит Мишень №1. А затем продолжает движение дальше.

139. Прохождение дорожки фиксируется по времени с точностью до сотых долей секунды (две цифры после запятой).

140. Время прохождения дорожки учитывается только при условии успешного поражения 3 и более мишеней.

141. **Оценка выполнения упражнения «Рубка на мощность в движении»:**

142. **В случае фальстарта (начала движения спортсмена или начала замаха шашки до сигнала судьи) результаты не засчитываются, а спортсмен дисквалифицируется на данном упражнении.**

143. **За лозу между метками и пучок из трех лоз – 5 баллов.**

144. За пучок из пяти лоз - 7 баллов,

145. За пучок из семи лоз – 10 баллов,

146. За пучок из девяти лоз – 15 баллов,

147. За пучок из одиннадцати лоз – 20 баллов.

148. За пучок из тринадцати лоз – 25 баллов.

149. Число баллов за последующие удары увеличивается на 10 от удара к удару.

150. **Оценка скорости прохождения упражнения «Рубка на мощность в движении» аналогично упражнению «Рубка на простой дорожке»:**

151. Самый быстрый по времени участник получает 20 баллов (при условии успешного поражения минимум трёх мишеней).

152. **Упражнение «Рубка многократной мишени на стойке в движении»**

153. Задача спортсмена – пройти дорожку за минимальное время, срубив наибольшее число мишеней справа.

154. Длина дорожки меняется в зависимости от раунда.

155. Длина дорожки первого раунда - 21 метр.

156. На дорожке первого раунда устанавливается пять мишеней – на стойках, высотой 120 см. Многократные мишени на одной стойке устанавливаются в линию вдоль края дорожки.

157. По правой стороне дорожки (для правшей) расположены:

- Мишень №1 (Одна мишень) на расстоянии в 2 метрах от линии старта;
- Мишень №2 (Две мишени) (на расстоянии в 3 метрах от Мишени №1;
- Мишень №3 (Три мишени) на расстоянии в 3 метра от Мишени №2;
- Мишень №4 (Четыре мишени) на расстоянии в 3 метра от Мишени №3;
- Мишень №5 (Пять мишеней) на расстоянии в 5 метрах от Мишени №4.
- Линия финиша расположена на расстоянии в 5 метрах от Мишени №5.

158. При проведении **соревнования в форме турнира** из нескольких раундов, мишени в каждом раунде отличаются.

159. Длина дорожки второго раунда - 24 метра.

160. На дорожке первого раунда устанавливается пять мишеней – на стойках, высотой 120 см. Многократные мишени на одной стойке устанавливаются в линию вдоль края дорожки.

161. По правой стороне дорожки (для правшей) расположены:

- Мишень №1 (Две мишени) на расстоянии в 3 метрах от линии старта;
- Мишень №2 (Три мишени) (на расстоянии в 3 метрах от Мишени №1;
- Мишень №3 (Четыре мишени) на расстоянии в 3 метра от Мишени №2;
- Мишень №4 (Пять мишени) на расстоянии в 5 метрах от Мишени №3;
- Мишень №5 (Шесть мишеней) на расстоянии в 5 метрах от Мишени №4.
- Линия финиша расположена на расстоянии в 5 метрах от Мишени №5.

157. Длина дорожки третьего раунда - 26 метров.



158. На дорожке третьего раунда устанавливается пять мишеней – на стойках, высотой 120 см. Многократные мишени на одной стойке устанавливаются в линию вдоль края дорожки.

159. По правой стороне дорожки (для правой) расположены:

- Мишень №1 (Три мишени) на расстоянии в 3 метрах от линии старта;
- Мишень №2 (Четыре мишени) (на расстоянии в 3 метрах от Мишени №1;
- Мишень №3 (Пять мишеней) на расстоянии в 5 метра от Мишени №2;
- Мишень №4 (Шесть мишеней) на расстоянии в 5 метра от Мишени №3;
- Мишень №5 (Семь мишеней) на расстоянии в 5 метрах от Мишени №4.
- Линия финиша расположена на расстоянии в 5 метрах от Мишени №5.

160. По команде судьи «Хадой!» спортсмен делает шаг с одновременным замахом шашкой и рубит Мишень №1. А затем продолжает движение дальше.

161. Прохождение дорожки фиксируется по времени с точностью до сотых долей секунды (две цифры после запятой).

162. Время прохождения дорожки учитывается только при условии успешного поражения 3 и более мишеней.

163. **Оценка выполнения упражнения:**

164. В случае фальстарта (начала движения спортсмена или начала замаха шашки до сигнала судьи) результаты не засчитываются, а спортсмен дисквалифицируется на данном упражнении.

165. За однократную мишень – 5 баллов.

166. За двухкратную мишень (нижние части обеих мишеней остались стоять на стойке) - 7 баллов,

167. За трехкратную мишень (нижние части трёх мишеней остались стоять на стойке) – 10 баллов,

168. За четырехкратную мишень (нижние части четырёх мишеней остались стоять на стойке) – 15 баллов,

169. За пятикратную мишень (нижние части пяти мишеней остались стоять на стойке) – 20 баллов.

170. За шестикратную мишень (нижние части шести мишеней остались стоять на стойке) – 25 баллов.

171. Число баллов за последующие удары увеличивается на 10 от удара к удару.

172. Оценка скорости прохождения упражнения аналогична «Рубке на простой дорожке»:

173. Самый быстрый по времени участник получает 20 баллов (при условии успешного поражения минимум трех мишеней).

**174. Соревнования «БАТАЛИЦА» среди постоянных и временных команд региональных отделений - могут проводиться совместно.**

175. Порядок проведения БАТАЛИЦЫ среди спортивных команд аналогичен порядку проведения БАТАЛИЦЫ среди сборных команд, с рядом отличий:

- Для командного турнира на боевом поле выставляются 6 параллельных базовых дорожек для рубки (по 3 для каждой команды).
- Организаторы БАТАЛИЦЫ обязаны выбрать три из пяти видов индивидуальных упражнений и указать в Положении о соревнованиях, как именно три вида упражнений в индивидуальном турнире будут использоваться.
- Если на первый раунд индивидуального турнира не может явиться записанный на данный вид турнира участник постоянной команды, то его место должен занять один из двух оставшихся участников команды.
- Если на первый раунд индивидуального турнира не может явиться записанный на данный вид турнира участник временной команды, то тренер или представитель Клуба или Школы должен заблаговременно выставить на замену другого члена Клуба или Школы (выставление одного из двух оставшихся участников временной команды в двух индивидуальных турнирах сразу не допускается). В противном случае неявка на соревнование члена временной команды приводит к начислению штрафа на Клуб или Школу в размере 35 баллов. Сопернику в данном раунде присваивается техническая победа с нулевым результатом и переход в следующий раунд.