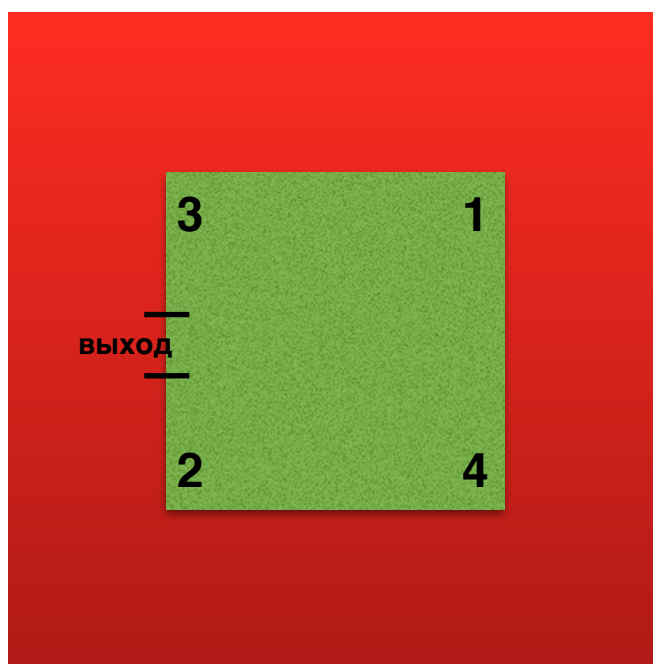




**Правила проведения
и оценки видов упражнений
дисциплины
«Рубка в пространстве. Кватергон»**

Редакция 2017/1

1. Правила проведения и оценки видов упражнений пешей рубки по дисциплине «Рубки в пространстве» Федерации рубки шашкой «Казарла», используемых в турнирных видах соревнований
2. **Турнирное соревнование «Кватергон»**
3. Кватергон - рубка четырех мишеней в пространстве, ограниченном четырехугольником.
4. Кватергон - вводные (наиболее простые) упражнения в спортивной дисциплине «Рубка в пространстве».
5. Допуск к участию в упражнениях «Кватергон» имеют спортсмены, имеющие четвертую ученическую категорию Федерации рубки шашкой «Казарла» и подтвердившие допустимый навык владения шашкой и знания техники безопасности.



6. Для участника обозначается боевое поле - квадрат со сторонами 5 метров. В углах квадрата устанавливается по одной мишени.
7. Не ближе 250 см от мишеней квадрат огораживается ограничительной линией, доступ внутрь которой запрещен.
8. Мишени имеют номера. По часовой стрелке №1, №4, №2 и №3.
9. В центре стороны между мишенями №2 и №3 обозначается выход шириной 1 метр.
10. В рамках каждого раунда участник выполняет только один подход в одном поединке.
11. В следующий раунд переходит участник, поразивший мишень большее число раз, чем его соперник.
12. Мишеней в рамках одного раунда дается только четыре.
13. Участник производит рубку всех четырех мишеней по очереди.
14. Рубка последующих мишеней первого круга происходит не зависимо от того, поразил ли он предыдущую мишень или нет.
15. После завершения первого круга рубки участник продолжает рубить мишени в той же очередности.
16. Рубка производится до перехода к мишени, не срубленной в предыдущем круге. Такую мишень рубить уже нельзя (как и нельзя рубить последующие за ней мишени) и участник может покинуть боевое поле и зафиксировать время рубки.
17. В зачет идут только правильно пораженные мишени.

18. При нарушении очередности рубки мишеней участник завершает выполнение упражнения. Баллы за время в этом случае не засчитываются. **Техническая победа признается за соперником.**
19. При заступе или пересечении участником линии ограждения кватергона ногой, ему **присуждается техническое поражение.**
20. Если оба участника завершили раунд с одинаковым числом результативных ударов, то победителем признается самый быстрый (не зависимо от того, начисляются ему баллы за время или нет).
21. Если оба участника завершили раунд с одинаковым числом результативных ударов и в одинаковое время, обоим выставляется второй комплект мишеней. И так до тех пор, пока не будет выявлен победитель.
22. Число баллов за удары зависит от общего числа ударов.
23. Участник начинает упражнение стоя в центре поля, лицом по направлению к центру боковой линии между лишениями №3 и №1.
24. Для соревнований в категории У-4 шашка находится в руке спортсмена, ножны отсутствуют.
25. Для соревнований категории У-3 шашка находится в ножнах, открытая кисть на рукояти, темляк надет.
26. Время завершения оперяется по выход участника за пределы боевого поля - пересечения им финишной черты.
27. Время учитывается до сотых долей секунды.
28. Баллы за время начисляются при условии успешного поражения не менее четырех мишеней в течение одного раунда.

29. Максимальное время на поражение мишеней - 30 секунд. Если до завершения этого времени участник не пересек линию ворота выхода - все его очки не учитываются, а техническая победа в поединке присуждается сопернику.
30. **Оценка скорости выполнения.**
31. Для расчета баллов, начисляемых за скорость, вычисляется среднее время каждого спортсмена. Для этого сумма времени прохождения всех поединков спортсмена делится на число поединков.
32. Самый быстрый по времени участник на соревнованиях получает 100 баллов за скорость.
33. Все участники, время которых укладывается в период (время лидера +2 (две секунды) получают 90 баллов. Те участники, время которых укладывается в период (время лидера +4 (четыре секунды) получают 80 баллов. И так далее. Таким образом, отставание от лидера на период от 18 секунд до 20 секунд дает всего 10 баллов за скорость.
34. При отставании от лидера более чем на 20 секунд баллы за скорость не начисляются.
35. Полученный средний результат баллов за скорость умножается на число поединков, в которых спортсмен принимал участие.
36. При определении баллов за скорость для каждого спортсмена не учитываются поединки, в которых спортсмен был дисквалифицирован или при прохождении которых было поражено менее четырех мишеней в первом круге.
37. **Оценка индивидуального соревнования «Кватергон» за все виды мишеней:**

38. За первые 4 результативных удара – по 5 баллов за каждый.
39. С 5 по 8 результативный удары - по 10 баллов за каждый.
40. С 9 за каждый результативный удар - по 15 баллов за каждый.
41. Промах (удар без поражения мишени) приравнивается к не результативному удару.
42. Рубка запрещенной зоны поражения приравнивается к не результативному удару.
43. Удар по опорной стойке приравнивается к не результативному удару.
44. Рубка пробки в упражнении «Кватергон. Рубка мишени на стойке» в случае использования бутылок в качестве мишеней, или при срубе верхней части мишени толщиной менее 2 см приравнивается к нерезультативному удару.
45. Рубка не в заданном направлении приравнивается к не результативному удару.
46. Фальстарт (движение к мишени, рубка без команды судьи, частичное/полное обнажение клинка, хват пальцами/кистью рукояти) приводит к техническому поражению.
47. Падение на землю приводит к техническому поражению.
48. Заступ за пределы боевого поля приводит к техническому поражению. Линия разметки не входит в размеры боевого поля.
49. Падение опорной стойки мишени в результате удара или столкновения со спортсменом приводит к техническому поражению. Закрепляются на поверхности только стойки под вывешенную мишень.

50. Удар по шапке в упражнении «Кватергон. Рубка лозы под шапкой» приравнивается к техническому поражению.
51. При объявлении технического поражения обоим участникам, в следующий раунд переводится участник, поразивший большее число мишеней. Однако, баллы за участие в раунде ему не зачисляются.

52. Виды упражнений серии «Кватергон»:

53. Рубка лозы по меткам (3 зоны поражения шириной 15 см каждая. Метки имеют ширину 5 см.),

54. Рубка лозы под шапкой,

55. Рубка мишени на стойке (стойки высотой 120 см. Все мишени рубятся ударами слева направо. Левши рубят все мишени справа налево),

56. Рубка каната (3 зоны поражения шириной 15 см каждая. Метки имеют ширину 5 см.),

57. Рубка вывешенной лозы по меткам (3 зоны поражения шириной 15 см каждая. Метки имеют ширину 5 см.),

58. Порядок проведения соревнования «Рубка лозы по меткам».

59. Мишенью служит одиночная вертикальная лоза высотой 140 см с метками, обозначающими зоны поражения.

60. Всего на лозе обозначается 3 зоны поражения шириной 15 см каждая. Метки имеют ширину 5 см. Начало первой зоны поражения - в 5 см от верхней оконечности лозы.

61. Метки обозначаются лентой со свободно висящими концами.
62. Мишени №1 и №3 рубятся ударами только слева направо, мишени №2 и №4 рубятся ударами только справа налево.
63. Задача: рубить лозу поочередно сверху вниз между метками одна за другой. Сперва удар по первой мишени, затем удар по второй мишени, затем удар по третьей мишени, затем удар по четвертой мишени, затем снова по первой левой лозе. Затем снова по правой и так далее. В случае нарушения очередности удар не засчитывается, и участник прекращает выполнение упражнения.
64. В зачет идет удар, после которого на землю падает верхняя часть лозы с одной меткой, а на оставшейся вертикально стоять части лозы остается минимум одна метка.
65. Рубить можно только если на лозе есть минимум две метки.
66. Если в результате удара была срублена нижняя метка во время первого или второго удара - такой удар засчитывается.
67. Если в результате первого удара была срублена нижняя метка, участник может выполнить к мишени только один подход - нанести удар между оставшимися двумя метками.
68. Если в результате второго удара была срублена нижняя метка и на лозе осталась только одна метка, участник не может больше выполнить к мишени подход, и когда до этой мишени снова дойдет очередь рубки - покинуть боевое поле. Даже если на следующих по очереди мишенях остались еще зоны поражения.
69. Результаты турнирных соревнований по рубке лозы по меткам фиксируются в турнирной таблице на сайте рубка-шашкой.рф и будет учитываться при награждении за лучший индивидуальный рекорд в рубке лозы по меткам по итогам Текущего

спортивного сезона соревнований, также при при определении обладателя Кубка Федерации.

70. Порядок проведения соревнования «Рубка мишени на стойке».
71. Мишенью служит пластиковая круглая бутылка с дегазированной водой (1,5 л), выставленная на стойке высотой 120 см.
72. Все мишени рубятся ударами только слева направо. Угол поражения мишени не учитывается.
73. Задача: рубить мишени поочередно так, чтобы низ мишени оставался на стойке. Сперва удар по первой мишени, затем удар по второй мишени, затем удар по третьей мишени, затем удар по четвертой мишени, затем снова по первой левой лозе. Затем снова по правой и так далее. В случае нарушения очередности удар не засчитывается, и участник прекращает выполнение упражнения.
74. В зачет идет удар, после которого на землю падает верхняя часть мишени, даже если нижняя часть легла на стойку горизонтально.
75. Рубить можно только если на стойке мишень стоит вертикально.
76. Число ударов по мишеням не ограничено.
77. Результаты турнирных соревнований по рубке лозы по меткам фиксируются в турнирной таблице на сайте рубка-шашкой.рф и будет учитываться при награждении за лучший индивидуальный рекорд в рубке лозы по меткам по итогам Текущего спортивного сезона соревнований, также при при определении обладателя Кубка Федерации.