



**Порядок проведения соревнований упражнения «Штрыкоруб»
спортивной дисциплины «Рубка в статичной стойке - Треугольник Казарлы»
в формате турнира
(вводится для соревнований категорий сложности У-4 - У-3 с 04.11.2018):**

1. Упражнение «Штрыкоруб» входит в спортивную дисциплину «Рубка в статичной стойке» и является финальным шагом к подготовке спортсмена к участию в соревнованиях спортивной дисциплины «Рубка в пространстве».
2. Штрыкоруб является комплексным упражнением, объединяющим различные виды ударов по трём типам мишеней и укол.
3. Четыре мишени располагаются в форме трапеции, в центре которой находится спортсмен, лицом к основанию (длинной стороне) и спиной к параллельной ей короткой стороне.
4. Формат турнира предполагает многократное выполнение каждого упражнения. Спортсмены разбиваются по два и проводят парные поединки. Победители поединков в следующем раунде встречаются между собой. И так, пока в финальном поединке не будет выявлен один победитель
5. Турнир проводится только среди 32, 16 или 8 участников.
6. Соревнование для 32 участников проходит в пять раундов.
7. Соревнование для 16 участников проходит в четыре раунда.
8. Соревнование для 8 участников проходит в три раунда.
9. Турнир состоит из парных поединков. В следующий раунд проходят победители в поединках. В каждом последующем туре встречаются победители соседних пар предыдущего раунда.
10. Каждому из соперников в каждом раунде даётся одинаковое число мишеней.
11. За спиной спортсмена находятся на расстоянии 80 см одна от другой две вывешенные мишени:
 - №1 - канат с двумя зонами поражения подряд, шириной 15 см каждая. Зоны поражения обозначаются метками шириной 5 см каждая двумя чередующимися цветами (две крайних метки светлого цвета, центральная метка - темного цвета. Или наоборот). Мишень №1 находится за левым плечом спортсмена.
 - №4 - вывешенная лоза с одной зоной поражения шириной 10 см. Зона поражения обозначается метками шириной 5 см каждая двумя чередующимися цветами (одна метка светлого цвета, другая метка - темного цвета). Мишень №4 находится за правым плечом спортсмена.
12. Перед спортсменом находятся на расстоянии 100 см одна от другой две стойки с выставленными мишенями. Высота стоек 120 см. Угол разворота планок, на которых выставляются мишени - не регламентирован и по умолчанию выставляется фронтом к спортсмену. Ширина планок - 15 см. Длина планок - достаточная для установки

мишеней таким образом, чтобы свободные части планки заканчивались не далее 15 см от ближайшей мишени.

- №2 - стойка с двумя вертикально стоящими мишенями. Стойка №2 находится перед левым плечом спортсмена.
 - №3 - стойка с тремя вертикально стоящими мишенями. Стойка №3 находится перед правым плечом спортсмена.
13. Расстояние между мишенями равно диаметру центральной мишени.
 14. Спортсмен становится на центральной оси, на расстоянии не менее чем в 100 см от оси, на короткой расположены стойки №2 и №3.
 15. Мишени №1 и №4 устанавливаются параллельно оси стоек №2 и №2 за спиной на расстоянии не менее чем в 80 см от спортсмена. Таким образом, по умолчанию ось мишеней №1-№4 находится параллельно оси стоек №2-№3 в 220 см. При подаче электронной заявки на участие в соревновании спортсмен вправе указать иное расстояние между осями. Расстояние должно округляться до полных 10 см. Если в электронной заявке спортсмен не указал данные по мишени, либо зарегистрировался позже даты окончания подачи электронных заявок, мишень на центральной оси выставляется на расстоянии в 220 см от верхней планки.
 16. Мишени турнира располагаются таким образом, чтобы соперники рубли лицом друг к другу, а расстояние между мишенями соперников было не менее двух метров.
 17. Рубка во всех раундах осуществляется в следующей последовательности:
 - Стойка №2 левая мишень налево,
 - Мишень №1 (Удар вывешенной мишени с разворотом корпуса налево, нижняя зона поражения),
 - Стойка №2 правая мишень направо,
 - Мишень №4 (Удар вывешенной мишени с разворотом корпуса направо),
 - Стойка №3 левая мишень налево,
 - Мишень №1 (Удар вывешенной мишени с разворотом корпуса налево, верхняя зона поражения),
 - Стойка №3 правая мишень направо,
 - Стойка №3 укол центральной мишени.
 18. Всего спортсмен выполняет не более 7 ударов и один укол в установленной последовательности мишеней с учетом направления каждого удара.
 19. В случае промаха при первом ударе мишени №1, судья поднимает указатель или шапку, и второй удар по данной мишени не фиксирует. В зачёт спортсмену идут только успешные удары до первой ошибки, и успешные удары по мишеням после первой ошибки, до возврата спортсмена к Мишени №1, которая не была поражена правильным образом. Все последующие удары и укол не засчитываются.
 20. На выполнение упражнения спортсменам даётся 10 секунд.
 21. Спортсмен, закончивший выполнение упражнения, должен поднять пронзённую в уколе центральную мишень стойки №3 клинком шашки над поверхностью стойки до сигнала о завершении упражнения.
 22. Спортсмен, клинок которого при звуке финального сигнала не успеет выполнить (или сделать попытку выполнить) укол, считается не завершившим упражнение. Баллы за выполнение данного упражнения ему не засчитываются. Его сопернику, если он сумел произвести укол или сделать такую попытку, присуждается

техническая победа и переход в следующий раунд при условии успешного поражения минимум одной мишени рубящим ударом.

23. Если оба соперника не успели завершить выполнение упражнения, то обоим баллы за раунд не начисляются, а техническая победа присуждается спортсмену, поразившему большее число мишеней.
24. Если мишень была поражена сквозным уколом, но слетела с клинка до сигнала о завершении упражнения, то баллы за укол не начисляются.
25. Положением о соревнованиях определяется минимальное/максимальное число участников турнира, требования к уровню квалификации участников, возрасту и иным условиям допуска к участию в турнире.
26. Перед началом рубки спортсмены по команде судьи занимают свои места.
27. Спортсмены, обладающие ученической степенью «У-4» (зелёный темляк) выходят на выполнение упражнения с ножнами, но с клинком в руке.
28. Ведущим (судьей) подаются сначала подготовительная команда «Збатоваться!», по которой спортсмен должен отсалютовать шашкой из положения «Шашка на плечо», после чего опустить клинок вниз и расслабить руку, и исполнительная команда «Бузуй!», по которой спортсмен должен начать рубку. Вместо команды «Бузуй!» может подаваться звуковой сигнал.
29. Перед подачей исполнительной команды «Бузуй!» судья вправе спросить спортсмена о готовности к рубке. Спортсмен должен ответить «Готов!».
30. После подготовительной команды спортсмены салютуют сопернику и вправе расслабить руку, опустив клинок вниз.
31. Команда на рубку «Бузуй!» дается ведущим турнира одновременно обоим спортсменам (может подаваться в виде звукового сигнала).
32. В следующий раунд переходит участник, поразивший мишени правильным ударом большее число раз, чем его соперник.
33. При одинаковом результате у обоих соперников им присуждается одинаковое число баллов, но победа присуждается первому по времени спортсмену.
34. При нарушении одним из соперников правил рубки (включая неправильное направление удара или нарушение последовательности поражения мишеней) во время выполнения удара победа в поединке автоматически присваивается второму участнику.
35. Если оба спортсмена успели завершить выполнение упражнения в отведенное время, но удары обоих не стали результативными, то обоим спортсменам проставляется нулевой результат, и в следующий раунд никто не переходит. В таком случае в следующем раунде за оставшимся без пары участником признается техническая победа без проведения рубки (с нулевым результатом). Если подобный случай происходит в полуфинале, то победитель второго полуфинального поединка признается победителем турнира без проведения финального поединка за отсутствием соперника.
36. Если все четыре участника полуфинальных поединков снимаются с нулевым результатом, техническая победа в турнире присуждается тому из не прошедших в полуфинал четвертьфиналистов, кто набрал в четвертьфинальном поединке больше всего баллов. Если таковых двое, то между ними проводится дополнительный раунд по правилам полуфинала для выявления победителя турнира. Если три не вышедших в

полуфинал четвертьфиналистов имеют одинаковое число баллов, то техническая победа признается за тем, кто набрал больше всего баллов по итогам турнира. Если четыре не вышедших в полуфинал четвертьфиналистов имеют одинаковое число баллов, то между ними проводится серия из двух поединков по правилам полуфинала и одного итогового поединка по правилам финала. Баллы за такие дополнительные поединки не начисляются и не учитываются.

37. Дисквалификация спортсмена в текущем упражнении (*Набранные им ранее баллы в данном упражнении не учитываются. Техническая победа признается за соперником в поединке. Если в рамках чемпионата или иного спортивного мероприятия спортсмен заявлен в нескольких видах соревнований (турниров), то он вправе принимать участие в остальных соревнованиях (турнирах)*) наступает за:
- Удар по опорной стойке в ходе раунда;
 - Потерю равновесия - полный отрыв одной или обеих ног от поверхности или падение;
 - При рубке (поражении и попытке поражения мишени) без команды ведущего (судьи) спортсмен.
38. Дисквалификация спортсмена на период текущих соревнований наступает за:
- Потерю оружия в ходе раунда.
 - При повторной рубке без команды ведущего (судьи) в течение одного дня спортсмен дисквалифицируется на период текущих соревнований плюс три месяца с даты проведения соревнований.
39. После завершения упражнения спортсмен салютует клинком. После финального сигнала спортсмен переводит клинок в положение «На плечо» и остается на месте, ожидая следующей команды судьи. За самовольное покидание своей позиции перед мишенью спортсмен снимается с выполнения текущего упражнения (результат не засчитывается). Техническая победа признается за соперником в поединке.
40. Победителем в данном упражнении объявляется победитель финального поединка.
41. Скорость выполнения упражнения «Штрыкоруб» спортивной дисциплины «Рубка в статичной стойке» в баллах не учитывается.
42. Оценка в баллах засчитывается за каждый результативный удар и укол.
43. Результативным по вывешенной мишени считается удар, начало которого пришлось в зону поражения, и в результате которого нижняя часть мишени упала на землю.
44. Результативным по выставленной мишени считается удар под любым углом, после которого нижняя часть мишени осталась стоять вертикально.
45. Дополнительный баллов за не упавшую со стойки верхнюю часть мишени не начисляется.
46. Начало удара должно прийти до пробки (если мишенью служит пластиковая бутылка) или до максимальной верхней точки мишени (может быть обозначена спичкой).
47. Результативным считается укол, при котором линии входа и выхода клинка не соединяются, а лезвие находится в горизонтальной плоскости (параллельно

земле), либо под любым углом, если острие лезвия направлено выше плоскости земли.

48. За каждый удар и укол начинается 5 баллов.
49. Максимально возможный результат спортсмена в одном раунде - 40 баллов.
50. По итогу выполнения упражнения спортсмен - член Федерации рубки шашкой «Казарла», будет повышать свой личный результат по рубке в группе комплексных упражнений, объединяющей упражнения «Штрыкорез» и «Штрыкоруб».
51. Результат фиксируется в турнирной таблице на сайте www.рубка-шашкой.рф и будет учитываться при награждении серебряным знаком «За рубку» самого результативного спортсмена по рубке в группе комплексных упражнений по итогам текущего Спортивного сезона соревнований, а также при определении обладателя серебряного Кубка Федерации.

